

## LABlearning



[www.lablearning.eu](http://www.lablearning.eu)

Трябва да преосмислим фундаментално подходите ни към обучението и ученето, за да се възползваме максимално от новите технологии

Mitchel Резник, MIT Media Lab - Преосмисляне на живот в дигиталната епоха

Причината, мотивирала проекта е фактът, е, че в повечето държави-членки на ЕС, много млади имигранти и младежи, се нуждаят от специално внимание, не се справят добре в системата на образованието. Това създава голямо и сериозно предизвикателство за образователните системи в ЕС, особено за началните и средни училища, както и първоначалното професионално обучение.

Множество изследвания и ежедневни доказателства потвърждават едно общото впечатление за разминаването между медийната култура на младите хора в най-новите поколения и дидактиката на класната стая, на традиционния начин на организиране на образованието в ЕС през вековете.

Освен това, много доказателства сочат, че тези групи от млади хора в действителност, могат да се научат, и са доста талантливи. Но те се учат по различен от стандартните-студентите начин - на традиционната образователна система.

Проектът има за цел да постигне конкретни модели на дидактика, използваща мултимедия за предотвратяване на отпадането, ранното напускане на училище и лоши резултати от обучението.

Крайната цел е да се предложи вдъхновяващ качествен материал за учители и институции.

Ключови резултати от проекта ще бъдат:

1. Отворени мултимедийно базирани уеб среда [www.LABlearning.eu](http://www.LABlearning.eu)
2. Ръководство на LABlearning, обясняващо ключовите елементи в методологията на LABlearning
3. Насоки за образователни мениджъри и членове на образователни институции, които да мотивират работата в учебни лаборатории
4. От изслушване до производство: поуки за младежи в риск от учебните мултимедийни лаборатории на LABlearning
5. Предложение за политика: адаптиране или иновациите?
6. Глас 1: как бихме искали да научите?
7. Глас 2: отворена платформа за онлайн дискусия
8. LABshops: учители, ментори и институционалните мениджъри

Проектът ще привлече младежите в риск чрез учене в мултимедийния свят, вместо да ги помоли да напуснат своя медиен свят и влязат в старите класните стаи.