

LAB^{news}



Per contatti: vedi www.lablearning.eu

LABlearning^{NEWS} Nr. 1 Agosto 2012

Il progetto LABlearning è finanziato dal **Lifelong Learning Program della Commissione Europea**. Ha lo scopo di rimotivare giovani svantaggiati attraverso il loro coinvolgimento in progetti e laboratori basati sull'utilizzo dei nuovi media. In tal modo verrà offerta una guida utile agli istituti e ai docenti interessati in tutta Europa.

DI COSA SI TRATTA?



Un numero crescente di giovani non ha un buon rendimento scolastico nelle aule tradizionali. Soprattutto i giovani svantaggiati o demotivati hanno bisogno di un nuovo ambiente di apprendimento per essere ri-motivati e per riacquisire fiducia in sé stessi.

Il progetto LABlearning si propone di sperimentare diverse forme di apprendimento, basate sui nuovi media in contesti formali e non formali.

Per saperne di più - www.LABlearning.eu

LA PIATTAFORMA LABLEARNING



Nella prima fase del progetto, i diversi partner europei si sono preparati e formati attraverso lo scambio di idee sulla nuova didattica del laboratorio, attraverso lo studio di progetti o sperimentazioni simili e mediante dialoghi, incontri e interviste con gruppi di giovani che potenzialmente saranno coinvolti nei laboratori.

Una ispirazione molto forte è venuta dal partner statunitense del progetto "The Intel Computer Clubhouse Network". Il risultato è stata la creazione di due risorse per i laboratori: la Parte 1 "Linee guida" e la Parte 2 "Ispirazione" della piattaforma. Le "linee guida" offrono una descrizione dei principi di base dei laboratori basati sull'utilizzo dei nuovi media.

Per consultare le risorse - www.LABlearning.eu

DOVE SONO I LABORATORI?



I laboratori del progetto si trovano ad Assen in Olanda, a Salt in Catalogna Spagna, a Reggio Emilia in Italia, ad Ancona in Italia e ad Aarhus in Danimarca.

Contatta i LAB e i partner su www.LABlearning.eu

LABLEARNING WEB



Il sito LABlearning è ora disponibile al link www.lablearning.eu. Sarà continuamente aggiornato e ulteriormente sviluppato nel corso del progetto. Offre spunti nel progetto e informazioni sulle sperimentazioni dei vari partner. Il sito costituirà un'archivio di storie di giovani che lavorano duramente nei loro progetti, ma, allo stesso tempo, si divertiranno. Si chiederà ai gruppi di giovani di contribuire al racconto della loro esperienza attraverso delle interviste, la creazione di manufatti video e foto ecc. Per raccontarci la loro esperienza.

Allo stesso tempo le istituzioni e gli educatori interessati sono invitati a collaborare al progetto LABlearning.

Esplora il sito web di LABlearning - www.LABlearning.eu

L'ISPIRAZIONE DELLA COMPUTER CLUBHOUSE



Il progetto LABlearning include un partner esterno, L'"Intel Computer Clubhouse Network", con sede a Boston e con una un'esperienza di oltre 20 anni sull'organizzazione di strutture

di supporto come i doposcuola e i circoli alternativi per i giovani svantaggiati di tutto il mondo.

L'“Intel Computer Clubhouse Network” è considerata l'organizzazione più esperta al mondo in questo campo. Una delle sfide del progetto LABlearning è di utilizzare l'ispirazione ed l'esperienza di questa organizzazione per la creazione di laboratori formali ed informali.

Osservate i video di ispirazione registrati in Danimarca durante il secondo partner meeting - www.LABlearning.eu

STORIE DI DIVERTIMENTO IMPEGNATIVO



Quando verranno lanciati i media lab nel 2012 il sito web offrirà sempre più storie riguardo quello che chiamiamo “divertimento impegnativo”: i ragazzi lavoreranno sodo nei loro progetti, ma allo stesso tempo si divertiranno. Il progetto spingerà i gruppi di lavoro a contribuire alla creazione di altre storie da raccontare attraverso i propri materiali.